

Viens avec moi sur le SPOC

Programme pédagogique à télécharger

Informations sur le spoc	
OBJECTIFS	S'approprier un environnement numérique pour la formation
PROGRAMME PÉDAGOGIQUE	<ul style="list-style-type: none">Semaine 1 : "Je change de peau" Découverte de 4 activitésSemaine 2 : " La chasse aux étoiles" L'environnement de travailSemaine 3 : "Vous prendrez bien un peu de digital ?" Réflexion autour du travail et de l'environnement numériqueSemaine 4 : "On monte en grade" Production de contenu en tant qu'enseignant éditeur (Concepteur)Semaine 5 : "Ensemble c'est tout" Travail en équipe sur l'ingénierie pour le digital
CONCEPTS CLEFS	Découpage, conception, réseaux sociaux, badges, certificats, forums, communauté d'apprentissage, projet, phases SPOC, ingénierie, lancement, animation, remédiation, bilan, suivi, traçabilité, découverte, réflexion, pédagogie, digital, ingénierie.
DURÉE DU PARCOURS	5 semaines - Charge de travail : 2 à 6 h par semaine suivant votre implication
ORGANISATION PÉDAGOGIQUE	<ul style="list-style-type: none">Enseignement 100% numériqueAnimation et accompagnement de la communauté d'apprentissageRendez-vous hebdomadaire en classe virtuelle de restitution
PRÉ REQUIS NÉCESSAIRES	<ul style="list-style-type: none">Ordinateur avec accès internet au débit suffisant.Casque son.Le goût de la découverte.Un peu d'imagination. <p>Bienvenue !!!</p>

Classification au catalogue	
TYPE D'ESPACE DE COURS	DEMONSTRATIONS
THÉMATIQUE	Scénarios d'usage